HAUTE ÉCOLE FRANCISCO FERRER TECHNIQUE

TECHNIQUES GRAPHIQUES : EFFETS SPÉCIAUX ET CONCEPTION 3D - 26-27

Approuvé en Cdep du 19/03/2026
Approuvé en CA du 23/04/2026

Légende :

→ : prérequis

↔ : corequis

BLOC 1

Q1

FT-P1-TINGR1-100-P GRAPHISME 1A (8)
- Dessin et création graphique Q1 — 4E
- Infographie 2D Q1 — 2E
- Composition Q1 — 2E

FT-P1-TINGR1-110-P GRAPHISME 1B (4)
- Mise en page Q1 — 2E
- Technologie Q1 — 2E

FT-P1-TINGR1-120-P CULTURE VISUELLE 1 (6)
- Communication écrite et visuelle Q1 — 4E
- Histoire de l'art Q1 — 2E

FT-P1-TINGR1-130-P SCIENCES APPLIQUÉES 1 (8)
- Mathématique Q1 — 4E
- Informatique : Initiation Programmation Q1 — 4E

FT-P1-TINGR1-140-P LANGUES ET METHODOLOGIE (4)
- Méthodologie des apprentissages Q1 — 2E
- Néerlandais Q1 — 1E
- Anglais Q1 — 1E

Q2

FT-P1-TINGR1-200-P GRAPHISME 2 (9)
- Dessin et création graphique Q2 — 5E
- Infographie 2D Q2 — 4E

FT-P1-TINGR1-210-P CULTURE VISUELLE 2 (5)
- Communication écrite et visuelle Q2 — 3E
- Histoire de l'art Q2 — 2E

FT-P1-TINGR1-220-P SCIENCES APPLIQUÉES 2A (6)
- Design et référencement web Q2 — 3E
- Informatique : Base de données Q2 — 3E

FT-P1-TINGR1-230-P SCIENCES APPLIQUÉES 2B (5)
- Photographie Q2 — 2E
- Optique et math. appliquée Q2 — 3E

FT-P1-TINGR1-240-P TECHNIQUES GRAPHIQUES 1 (5)
- Mise en page Q2 — 1E
- Composition Q2 — 2E
- Infographie 3D Q2 — 2E

Q3

FT-P2-TINGR1-300-P GRAPHISME 3 (VFX) (11)
- Infographie 2D Q3 (VFX) — 3E
- Infographie 3D Q3 — 4E
- Compositing Q3 (VFX) — 4E

FT-P2-TINGR1-310-P TECH. INFOGRA. 1A (VFX) (10)
- Nouvelles technologies appliquées à la 3D Q3 — 4E
- Nouvelles technologies orientées temps réel Q3 — 4E
- Etude de la 3D par le dessin Q3 — 2E

FT-P2-TINGR1-320-P TECH. INFOGRA. 1B (VFX) (5)
- Analyse et écriture de scénario Q3 — 2E
- Prise de vues vidéo Q3 — 3E

FT-P2-TINGR1-330-P ACTIVITÉS D'INTÉGRATION 1 (5)
- Gestion de projet Q3 — 3E
- Anglais Q3 — 2E

Q4

FT-P2-TINGR1-400-P GRAPHISME 4 (VFX) (9)
- Infographie 2D Q4 (VFX) — 3E
- Typographie Q4 (TI) — 2E
- Culture numérique Q4 — 4E

FT-P2-TINGR1-410-P TECH. INFOGRA. 2A (VFX) (8)
- Infographie 3D Q4 — 4E
- Infographie 3D appliquée Q4 — 4E

FT-P2-TINGR1-420-P TECH. INFOGRA. 2B (VFX) (7)
- Montage vidéo Q4 (VFX) — 4E
- Animations graphiques 3D Q4 — 3E

FT-P2-TINGR1-440-P ACTIVITÉS D'INTEGRATION 2 (5)
- Droits d'auteur Q4 — 2E
- Economie et gestion d'entreprise Q4 — 2E
- Act. Intégr. Professionnelle Q4 (AIP) — 1E

Q5

FT-P2-TINGR1-500-P TECH. INFOGRA. 4 (VFX) (6)
- Nouvelles technologies appliquées à la 3D Q5 — 6E

FT-P2-TINGR1-510-P TECH. INFOGRA. 5 (VFX) (12)
- Montage et édition sonore Q5 — 4E
- Compositing Q5 (VFX) — 5E
- Post-production Q5 — 3E

FT-P2-TINGR1-520-P TECH. INFOGRA. 3 (VFX) (9)
- Infographie 3D technique Q5 — 3E
- Infographie 3D VFX Q5 — 4E
- Prise de vues VFX Q5 — 2E

FT-P2-TINGR1-530-P ACTIVITÉS D'INTEGRATION 3 (3)
- Anglais Q5 — 3E

Q6

FT-P2-TINGR1-600-P ACTIVITÉS D'INTÉGR. 4 (VFX) (16)
- Travail de fin d'études Q6 (VFX)

FT-P2-TINGR1-610-P ACTIVITÉS D'INTÉGR. 5 (VFX) (14)
- Stage Q6 (VFX)