



HAUTE ÉCOLE
FRANCISCO FERRER

TECHNIQUES GRAPHIQUES

WEB



#IA
#UI/UX

// PRÉSENTATION

Le bachelier en techniques graphiques **Web** forme des créateur·rices d'expériences numériques capables de maîtriser l'ensemble de la chaîne de **production web**, de la **conception d'interfaces** au développement **front-end** et **back-end**.

La formation combine compétences **techniques** et **créatives**, **UX/UI**, gestion de projet et **marketing digital**, tout en intégrant l'usage professionnel de **l'intelligence artificielle**, devenue indispensable dans les métiers du numérique.

// QUELQUES TRAVAUX



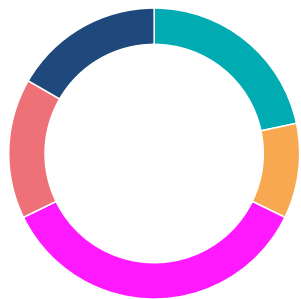
// FORMATION PROFESSIONNALISANTE

L'équipe pédagogique est composée de professionnel·les actif·ves dans le numérique qui transmettent leur **expertise du terrain** et forment des praticien·nes créatif·ves, réflexif·ves et capables de s'adapter aux **évolutions technologiques**, dont l'**IA**.

Un **stage de 15 semaines** en milieu professionnel permet de développer les compétences du métier et de préparer l'insertion professionnelle.

Le **travail de fin d'études**, réalisé en parallèle du stage, consiste à concevoir une application ou un site web complet intégrant UX/UI, interactivité, backend et une technologie nouvelle.

// RÉPARTITIONS DES MATIÈRES



- Graphisme
- 3D - VFX
- Web
- Connaissances transversales
- TFE et stage

// WORKSHOPS

Chaque année, les étudiant·es de 2^e et 3^e bachelier en techniques graphiques réalisent ensemble un projet durant une semaine d'atelier. Ces workshops encouragent la **collaboration interdisciplinaire** et recréent des conditions professionnelles, en combinant compétences techniques et créatives pour produire des **projets innovants**.

// ET APRÈS ?

TU PEUX DEVENIR :

- **Designer** UX/UI
- **Product Designer**/Webdesigner
- **Designer** d'interaction
- **Développeur·se** front-end/full-stack junior
- **Intégrateur·rice web**
- **Développeur·se** WordPress
- **Développeur·se** front-end mobile
- **Chef·fe de projet digital**
- **Consultant·e** en accessibilité numérique
- **Motion designer** web
- **Développeur·se** IA-augmenté·e
- **Prompt designer**/AI specialist
- **Consultant·e** en transformation digitale
- **Designer** de services
- **Formateur·rice** en développement web et beaucoup d'autres métiers !

Plus de travaux d'étudiant·es sur :

[TECHNIQUES-GRAPHIQUES.BE](https://techniques-graphiques.be)



#WORDPRESS #FRONT-END

// TÉMOIGNAGE

**JULIE - PROMOTION 2020, DIRECTRICE ARTISTIQUE DANS
UNE AGENCE MARKETING À NEW YORK**

«En fait, avec tout ce qu'on apprend et tous les outils qu'on a à disposition, on peut créer tellement de choses. C'est une sensation incroyable!»

Toutes les entreprises dans le monde ont besoin de personnes qui s'y connaissent en web et surtout qui comprennent comment parler à toutes les équipes, que ce soit le web, la créa. C'est vraiment un des atouts majeurs de cette formation!»

// PROGRAMME DE LA FORMATION

Plus d'informations
à propos des grilles
horaires sur he-ferrer.eu



// EN RÉSUMÉ

Si tu es **curieux-se** des **arts graphiques** et veux développer une **pratique créative** et critique, ce **bachelier en techniques graphiques orientation Web** te permettra d'expérimenter différents médias, de travailler seul-e et en équipe sur des **projets concrets** et **pratiques** dans un contexte professionnel.

// SERVICES ÉTUDIANTS

CE QUE LA HEFF MET EN PLACE POUR :

TON BIEN-ÊTRE

- SERVICE SOCIAL
- SERVICE INCLUSION
- SERVICE PSY-FERRER

T'ACCOMPAGNER VERS LA RÉUSSITE

- **SAME** : Le Service d'Accompagnement au Métier d'Étudiant

T'ACCOMPAGNER DANS LA MOBILITÉ INTERNATIONALE

- BUREAU DES RELATIONS INTERNATIONALES

T'ACCOMPAGNER DANS LES ÉTUDES

- BIBLIOTHÈQUE



// CONTACT

DÉPARTEMENT TECHNIQUE

Site Waterside
Quai de Willebroeck 33
1000 Bruxelles

Secrétariat

+ 32 2 279 57 92 - 58 52
heff.technique@he-ferrer.eu

Découvre les coulisses de la HEFF
sur nos réseaux sociaux !



@HEFFerrer



HAUTE ÉCOLE
FRANCISCO FERRER

TECHNIQUES GRAPHIQUES

Effets spéciaux conception 3D



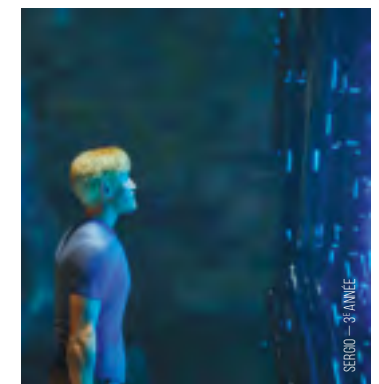
#IA GÉNÉRATIVE #VFX

// PRÉSENTATION

Le bachelier en techniques graphiques **3D-VFX** forme des professionnel·les de la **production 3D** et des **effets spéciaux**, capables de créer des supports combinant **infographie 2D/3D, compositing, son, capture de mouvement, IA et réalité virtuelle**.

Les étudiant·es mènent des projets pour la publicité ou le cinéma en utilisant la **modélisation, l'animation, l'éclairage, le texturing, le montage** et la **sonorisation**. Ces compétences s'appliquent aussi à des domaines comme l'archéologie, le design et l'industrie. La créativité, la maîtrise technique et la veille technologique sont essentielles.

// QUELQUES TRAVAUX



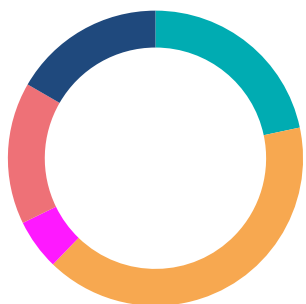
// FORMATION PROFESSIONNALISANTE

Ce bachelier propose une formation professionnalisante de haut niveau, alliant **pratique** et **théorie**. Le tout encadré par une équipe pédagogique, issue du terrain, qui forme des praticien·nes créatif·ves, réflexif·ves et capables d'intégrer les technologies émergentes, dont l'IA.

Un **stage** de **15 semaines** en milieu professionnel, constitue un élément clé de la formation en favorisant le développement des compétences, l'insertion professionnelle et la réflexion sur la pratique du métier.

Le **travail de fin d'études**, réalisé en parallèle du stage, démontre la capacité de l'étudiant·e à gérer un **projet complet** ; en 3D-VFX, il prend la forme d'une séquence de film combinant prises de vues réelles et animation 3D.

// RÉPARTITIONS DES MATIÈRES



- Graphisme
- 3D - VFX
- Web
- Connaissances transversales
- TFE et stage

// WORKSHOPS PRO

Chaque année, les étudiant·es de 2e et 3e bachelier en techniques graphiques réalisent ensemble un projet durant une semaine d'atelier. Ces workshops encouragent la **collaboration interdisciplinaire** et recréent des conditions professionnelles, en combinant compétences techniques et créatives pour produire des **projets innovants**.

// ET APRÈS ?

TU PEUX DEVENIR :

- Infographiste 3D
 - Motion designer 2D-3D
 - Animateur 3D
 - Opérateur d'effets spéciaux
- et beaucoup d'autres métiers !

Où ?

Dans les services infographiques, les **agences** de publicité, les studios de **production** d'animation et de **jeux vidéo**s ou de **motion design**, l'**évènementiel**, ou encore le **secteur public**

Plus de travaux d'étudiant·es sur :

TECHNIQUES-GRAPHIQUES.BE



#COMPOSITING 3D #ESPACES VIRTUELS

// TÉMOIGNAGE

AYMAN - DIPLÔMÉ EN 2024

« Cette formation à la Haute École Francisco Ferrer m'a ouvert plusieurs portes, et mon stage a été l'étape finale avant de me lancer dans le monde du travail. Cela dit, je prévois de continuer à me former et de me mettre à jour dans mon domaine. Les technologies dans ce milieu avancent très vite, c'est pour ça que je dois continuer à aller de l'avant et ne pas m'essouffler dans mes connaissances. »

// PROGRAMME DE LA FORMATION

Plus d'informations
à propos des grilles
horaires sur he-ferrer.eu



// EN RÉSUMÉ

Si tu es **curieux-se** des arts graphiques et veux développer une **pratique créative** et critique, ce **bachelier en techniques graphiques orientation effets spéciaux et conception 3D** est fait pour toi ! Il te permettra d'expérimenter différents médias, de travailler seul-e et en équipe sur des **projets concrets** et **pratiques** dans un contexte professionnel.

// SERVICES ÉTUDIANTS

CE QUE LA HEFF MET EN PLACE POUR :

TON BIEN-ÊTRE

- SERVICE SOCIAL
- SERVICE INCLUSION
- SERVICE PSY-FERRER

T'ACCOMPAGNER VERS LA RÉUSSITE

- **SAME** : Le Service d'Accompagnement au Métier d'Étudiant

T'ACCOMPAGNER DANS LA MOBILITÉ INTERNATIONALE

- BUREAU DES RELATIONS INTERNATIONALES

T'ACCOMPAGNER DANS LES ÉTUDES

- BIBLIOTHÈQUE



// CONTACT

DÉPARTEMENT TECHNIQUE

Site Waterside
Quai de Willebroeck 33
1000 Bruxelles

Secrétariat

+ 32 2 279 57 92 - 58 52
heff.technique@he-ferrer.eu

Découvre les coulisses de la HEFF
sur nos réseaux sociaux !



@HEFFerrer